

HOTĂRÂRE NR.1
10.01.2020

privind utilizarea excedentului anual al bugetului local aferent anului 2019

Consiliul local Gornești, județul Mureș

În ședința de lucru extraordinară din data de 10.01.2020

Având în vedere referatul de aprobare nr.19/06.01.2020 privind utilizarea excedentului anual al bugetului local aferent anului 2019 și raportul nr. 22/06.01.2020 a d-nei Szabo Codruța, consilier în cadrul aparatului de specialitate al primarului,

În conformitate cu prevederile art.58 și art. 71 alin. 4 din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, Ordinul nr. 3751/2019 pentru aprobarea Normelor metodologice privind încheierea exercițiului bugetar al anului 2019, Legea nr. 82/1991 – legea contabilității, republicată, cu modificările și completările ulterioare

În temeiul prevederilor art.129, alin.(2) litera b), alin.(4) lit a), art.139 alin.3 lit. a din OUG nr. 57/20019 privind Codul Administrativ

H O T A R A S T E :

Art.1. Se aprobă utilizarea sumei de 2.655.543,19 lei reprezentând excedent bugetar rezultat la încheierea exercițiului bugetar al anului 2019, după cum urmează:

- suma de 300.000 de lei pentru acoperirea temporară a golurilor de casă provenite din decalajele între veniturile și cheltuielile secțiunilor de funcționare

- suma de 2.355.543,19 lei pentru finanțarea Secțiunii de dezvoltare – a obiectivelor de investiții, ce se va utiliza după aprobarea lor în „Lista de investiții “ ce va constitui anexă la Hotărârea privind aprobarea bugetului local de venituri și cheltuieli pe anul 2020.

Art.2. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotarari se încredințează primarul comunei Gornești, prin personalul cu atribuții financiar-contabile din cadrul aparatului de specialitate.

Art.3. Prezenta hotărâre se comunică Instituției Prefectului județului Mureș, primarului comunei Gornești, Compartimentului financiar contabil, taxe, impozite și achiziții publice, afisare la sediu și pe site ul propriu.

PRESEDINTE DE SEDINTĂ
BARTIȘ IUVENTE



CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL,
PAȘCAN ANCA MARIA